

Apocalipsis: Civilización perdida



Velasco, David

SINOPSIS

¿Estás listo para enfrentarte a un mundo devastado? En 'Apocalipsis: Civilización perdida', la supervivencia dependerá de tus decisiones en un entorno caótico.

Con 100 causas posibles del apocalipsis, cada partida a este juego de rol en solitario será siempre única. Desde invasiones alienígenas y pandemias zombis, hasta la caída de un meteorito, el ataque de vampiros o la rebelión de las máquinas, cada motivo cambiará drásticamente tu experiencia de juego.

El sistema de oráculos te ofrece 6000 respuestas, con más de 1000 localizaciones diferentes para que explores y crees mapas dinámicos de ciudades en ruinas, zonas rurales y desolados páramos. Tu personaje tendrá que afrontar los horrores de un mundo colapsado, mientras trata de reunir recursos, encontrar aliados o refugios, y se enfrenta a amenazas letales.



	Autoedición
Editorial	Plataforma Independiente
Materia	Regalos literarios - Juegos de rol
EAN	9798300280352
Status	Disponible
Encuadernación	Rústica
Páginas	664
Tamaño	228x152x38 mm.
Peso	1090
Idioma	Español
Precio (Imp. inc.)	48,88€
Fecha de lanzamiento	17/11/2024

Cada paso será crucial, por lo que debes planificar cuidadosamente tus movimientos, ya que el peligro acecha en cada esquina. ¿Serás capaz de sobrevivir en este mundo implacable?

Con un sistema de juego muy sencillo y cientos de sucesos aleatorios, 'Apocalipsis: Civilización perdida' no es sólo un juego de supervivencia; es una prueba de resistencia y adaptación. Cada decisión te acercará un paso más hacia la vida... o hacia tu destrucción. Enfrentate a lo desconocido, desafía tus límites y atrévete a sobrevivir cuando todo está perdido. Demuestra que incluso en el fin, hay lugar para la esperanza.

Más información: www.david-velasco.net...